# Управление на история на действията с помощта на Stack (C#)

## Описание:

Напишете конзолно приложение на C#, което поддържа история на действията, извършени от потребителя, като използва структурата от данни Stack. Приложението трябва да приема команди от конзолата и да ги обработва динамично.

## Изисквания:

1. Използване на Stack<string> – за съхраняване на извършените действия.

2. Функционалности:

- Добавяне на действие – потребителят въвежда текстово описание на действието, което се записва в стека.

- Отмяна на последното действие (Undo) – при въвеждане на командата 'undo' последното действие се премахва от стека.

- Преглед на историята – при въвеждане на командата 'history', се извежда списък с всички действия в обратен ред (най-новите първи).

- Изход – при въвеждане на 'exit', програмата спира.

## Пример за работа на програмата:

## 

## Допълнителни условия:

* - Ако няма действия в историята и потребителят въведе 'undo', да се извежда съобщение: "Няма действия за отмяна."
* - Ако няма записани действия и потребителят въведе 'history', да се извежда: "Историята е празна."
* - Програмата трябва да продължава да работи, докато потребителят не въведе 'exit'.